



BOLOGNA SCHOOL LEAGUE – SAND VOLLEY

– Formare una squadra – Chi può partecipare – Struttura di una rosa:

Il Bologna School League è aperto a tutti gli istituti superiori della provincia di Bologna, sia pubblici che privati.

In ogni scuola possono esserci infinite squadre, e per ognuna di esse viene scelto un **capitano** (dai rappresentanti d'istituto, dai professori di educazione fisica o dagli organizzatori stessi) che sceglierà in modo autonomo il metodo di composizione della propria rosa, che potrà essere formata solo ed esclusivamente da alunni attualmente frequentanti quella scuola. Non sono quindi ammessi ex alunni, ma la squadra potrà essere formata da ragazzi e ragazze frequentanti qualsiasi classe di qualsiasi anno di quell'istituto (anche se appartenenti ad indirizzi interni diversi).

La rosa dovrà obbligatoriamente avere almeno **4** giocatori.

Due squadre dello stesso istituto non potranno scambiarsi i giocatori durante il torneo. Ogni squadra potrà decidere di portare in campo un allenatore (sia esso un professore, un genitore, un amico, o lo stesso capitano della squadra), il quale sarà escluso da alcuni obblighi (leggere i prossimi paragrafi). L'allenatore può eventualmente essere di un istituto diverso da quello dei giocatori.

- Cosa serve per l'iscrizione:

Per iscrivere la propria squadra, il capitano deve fornire agli organizzatori i **documenti (1)** e **l'elenco dei numeri e nomi di maglia (2)** entro e non oltre il **31 Gennaio 2019** (tramite What's App, Facebook o e-mail).

Successivamente (comunque il prima possibile), dovrà essere fornita una **prova di appartenenza all'istituto (3)** e un **referto di una visita medica di base (4)**

Infine, attendere istruzioni dagli organizzatori che annunceranno le date per la consegna delle **liberatorie (5)** e delle **quote di tesseramento (6)**. Di seguito i passaggi nello specifico:

1) una fotografia o copia di un documento valido, fronte e retro, in cui sia visibile il volto, di tutti i giocatori. (Anche gli allenatori e chiunque entrerà nel terreno di gioco dovrà fornire il documento).

Attenzione: Si prega di inviare foto, della qualità più alta possibile, di documenti ancora validi.

2) una prova che attesti l'iscrizione a quell'istituto per ogni giocatore. Sia esso il libretto delle giustificazioni, uno screen del registro elettronico o una foto dell'elenco di classe, in tale "prova" deve comparire in un qualche modo il nome dell'istituto o il suo codice identificativo, e il nome del giocatore.

3) L'elenco dei numeri di maglia dell'intera rosa (leggere, a pagina 3, i paragrafi sulle divise).

4) La foto di un referto medico di base. E' accettata qualsiasi visita medica, sia sportiva che non sportiva.

5) la liberatoria correttamente compilata in formato cartaceo, a seconda dell'età del giocatore.
(Anche gli allenatori dovranno firmare la liberatoria).

6) La quota di tesseramento.

Attenzione: Non si accetteranno pagamenti frammentati. Il capitano ha il dovere di consegnare le quote tutta in una volta.

- Come modificare la propria rosa:

Si potrà cambiare qualsiasi aspetto della rosa (inserimenti o cambi di giocatori, numeri di maglia, nome della squadra ecc.) entro il 31 Gennaio. Unica eccezione è in caso di infortunio di un giocatore (documentato da Certificato Medico) (che potrà essere sostituito da un nuovo giocatore, il quale dovrà giocare solo ed esclusivamente in porta). Anche i giocatori che si iscrivono in un secondo momento devono fornire tutto il materiale necessario, descritto nei punti del paragrafo precedente.

- Eventuali problematiche di calendario:

Nel caso una squadra si ritrovi ad avere dei problemi condivisi tra più giocatori per dei giorni o orari del torneo (a causa di gite scolastiche, stage, rientri obbligatori indetti dall'istituto ecc.) il capitano dovrà avvisare gli organizzatori sui giorni/orari disponibili per giocare, al fine di avere un calendario che venga incontro alle esigenze di tutti.

- Nome delle squadre:

Essendo un torneo di caratura istituzionale, il nome della squadra sarà sempre quello dell'istituto di appartenenza. In caso di più squadre provenienti dallo stesso istituto, i nomi delle due squadre dovranno contenere un esplicito riferimento al proprio istituto (esempi: Real Sabin - Galvani Volley – Volley Minghetti ecc.ecc). L'approvazione di tale nome sarà a scelta insindacabile degli organizzatori. Pertanto, non sono ammesse parole che possano essere implicitamente volgari o superficialmente comiche.

- Responsabilità assicurativa:

Essendo un torneo extra-scolastico, la presenza nonché l'iscrizione dei giocatori al torneo è assolutamente autonoma. Sulla scuola e i suoi componenti (dirigenti, professori, collaboratori) non ricade alcun obbligo organizzativo né alcuna responsabilità legale.

La visita medica sportiva è obbligatoria per l'iscrizione al torneo; non è comunque obbligatoria l'abilitazione agonistica seppur accettata, ma risulta obbligatorio un certificato medico di sana e robusta costituzione (ludico-sportivo) in corso di validità rilasciato dal medico di famiglia.

Con la consegna del certificato medico ogni giocatore/trice riceverà il tesseramento OPES valido fino al 31 agosto 2019, con relativa copertura assicurativa obbligatoria per Legge (morte e invalidità permanente)

In mancanza di certificato medico e regolare tesseramento, l'atleta seppur iscritto, non potrà prendere parte alle competizioni, e neppure scendere in campo in qualità di accompagnatori.

- Regole comportamentali e sanzioni:

Soltanto lo staff, gli arbitri e i giocatori/allenatori attualmente disputanti quella determinata partita possono entrare fisicamente sul terreno da gioco. Non potranno entrare sul campo quei giocatori/capitani/allenatori che non hanno consegnato la documentazione obbligatoria e la quota d'iscrizione entro i termini indicati (31 gennaio 2019).

Durante lo svolgimento delle partite, sarà presente un ufficiale di gara unico che avrà la responsabilità gestionale ed arbitrale dei vari matches.

Tutte le partite saranno auto arbitrate dai giocatori in campo (autoarbitraggio); si raccomanda per tanto la massima disponibilità e correttezza, nonché rispetto, da parte di tutti i partecipanti.

In caso di palla contestata, presunta invasione o qualsiasi tipo di contestazione, sarà esclusiva cura dell'ufficiale di gara prendere decisioni in merito.

Chiunque insulti, minacci o arrechi danni volontari ai membri dello staff o alla struttura, agli avversari o all'ufficiale di gara, verrà immediatamente espulso dalla partita, con ulteriore rischio di essere radiato dal torneo o di penalizzare la propria squadra, in misura insindacabile scelta dagli organizzatori.

Qualsiasi atto ritenuto violento porterà alla immediata espulsione e radiazione dal torneo.

Tutto quanto sopra a prescindere da eventuali sanzioni finanziarie o penali prescritte dalla legge italiana, o da richieste danni di terze parti.

Se una squadra iscrive uno o più giocatori che per qualche motivo non potrebbero partecipare al torneo (ad esempio perché ex alunno, o studente di un altro istituto), la squadra in questione perderà a tavolino la partita 2-0; questa regola varrà per ogni partita eventualmente disputata.

I soldi dell'iscrizione non verranno restituiti a meno che non ci sia stato un errore evidente da parte degli organizzatori; in tutti gli altri casi la cifra dovuta per l'iscrizione sarà trattenuta dagli organizzatori.

DIVISE e ACCESSORI

- Divisa Personalizzata:

La divisa personalizzata è obbligatoria della **LAB84** e verrà fornita per ogni giocatore/trice ad iscrizione perfezionata. Soltanto questa divisa sarà usufruibile all'interno della competizione.

I giocatori che utilizzano le divise personalizzate potranno scegliere qualsiasi numero tra l'1 e il 99, e i portieri non sono vincolati al numero 1 o al numero 12. Su ogni divisa personalizzata può comparire un nome/soprannome/cognome, a patto che tale parola non sia offensiva o volgare.

Sulle divise personalizzate non sono ammessi sponsor esterni a quelli scelti dal BSL.

- Pantaloncini, calzettoni e altri accessori:

Pantaloncini e calzettoni non sono vincolanti all'interno del Bologna School League, e non sono compresi nei gadgets dovuti all'iscrizione.

Dovranno quindi essere portati autonomamente dai giocatori e potranno differire in colore anche all'interno della stessa squadra.

Inoltre, possono essere di qualsiasi marca, anche differente all'interno della stessa squadra.

E' possibile utilizzare maglie e pantaloni termici.

Si gioca all'interno di una pressostruttura sportiva riscaldata, ma la sabbia su cui si gioca è comunque fredda.

I calzari per sabbia non sono obbligatori (ma consigliati per non avere freddo) , ed in mancanza si potrà scendere in campo solo a piedi nudi.

Le scarpe in campo non sono comunque ammesse in nessun caso.

I palloni vengono forniti dagli organizzatori, mentre tutto ciò che riguarda bevande e relativi contenitori saranno a carico delle singole squadre.

Non sono ammessi: anelli e piercing di qualsiasi tipo e materiale, collane e orecchini di qualsiasi tipo e materiale, oggetti duri/spigolosi/contendenti di qualsiasi materiale, a prescindere dalla grandezza, che possano ferire anche involontariamente gli altri giocatori.

L'organizzazione ed il centro sportivo ospitante non rispondono di materiali ed oggetti persi in campo o nelle aree dell'impianto sportivo.

ORGANIZZAZIONE, REGOLE DI GIOCO e STRUTTURA DEL TORNEO

- Date e Luogo:

Le partite si giocano a partire dal 4 Marzo 2019. Il torneo terminerà il 30 Marzo. Tutte le partite si disputeranno presso la SAVENA BEACH ARENA in Via Speranza, 1 (San Lazzaro).

Le giornate e orari di gioco sono:

Lunedì dalle ore 15:30 alle 18:00;

Mercoledì dalle ore 15:30 alle 19:00;

Venerdì dalle ore 15:30 alle 17:00.

Il torneo terminerà sabato 30 marzo 2019, disputando in un'unica giornata tutto il tabellone finale (ottavi, quarti, semifinali e finale).

Il calendario ed orario di disputa delle varie partite verranno anzi tempo pubblicate dall'organizzazione.

- Indicazioni Generali:

Ogni partita sarà giocata al meglio dei 2 set su 3.

Il primo e secondo set saranno giocati ai 21 punti, con distacco minimo di 2 punti (21-19 o 21-18 etc).

In caso di 20 punti pari si procederà per il completamento del set fino a che una delle squadre non avrà ottenuto 2 punti di vantaggio (20-22; 23-21; 24-22 etc).

In caso di aggiudicazione di 1 set per squadra (1 a 1), il terzo set verrà giocato ai 15 punti, con distacco minimo di 2 punti.

Vince la squadra che si aggiudicherà 2 set per prima.

Non tutti i giocatori di una squadra devono essere obbligatoriamente presenti durante le partite, e non tutti i giocatori presenti durante la partita sono obbligati ad entrare in campo.

Ogni squadra ha a disposizione infiniti cambi per ogni partita.

- Impossibilità a disputare una o più partite:

Ogni squadra può arrivare al massimo 10 minuti in ritardo rispetto al fischio d'inizio della partita. Nel caso non si presenti in tempo o non lo faccia affatto, la partita andrà persa a tavolino con il risultato 2 set a 0.

Una squadra può disputare un incontro se ha almeno 3 giocatori presenti. Un giocatore può anche arrivare al campo in ritardo ed unirsi ai suoi compagni a partita iniziata.

- REGOLE DEL GIOCO:

- Un giocatore/trice dovrà essere il capitano e dovrà essere messo a referto.
- Nel caso in cui non vi fosse il numero minimo di 3 atleti a squadra la partita verrà persa a tavolino per 2 set a 0.
- Il campo ha dimensioni di 16 mt x 8 mt di larghezza, e la rete sarà posta a 230 cm.
- La Squadra si deve presentare 30 minuti prima dell'inizio della partita
- Prima di ciascun match ogni squadra avrà a disposizione 10 minuti per completare la fase di riscaldamento con la palla.
- Non ci sono posizioni da rispettare in campo, ma l'ordine di servizio deve essere rispettato durante la partita (una volta per uno a rotazione tra i giocatori della stessa squadra).
- Anche in caso di sostituzioni sarà necessario seguire l'ordine di messa in gioco.
- E' possibile effettuare un numero di sostituzioni a volontà, a patto che avvengano a gioco fermo.
- E' possibile attaccare e fare muro in ogni zona del campo.
- Il numero dei tocchi/palla per squadra è massimo 3 pena la perdita del punto, ad esclusione del tocco a muro che non viene conteggiato.
- Ogni giocatore non può toccare per 2 volte consecutive la palla (con esclusione del tocco a muro).
- E' possibile ribattere e toccare la palla con qualsiasi parte del corpo, ma in caso di tocco doppio dello stesso giocatore il punto verrà assegnato alla squadra avversaria, ad esclusione del tocco successivo all'eventuale muro (se il giocatore tocca a muro, può toccare la palla una seconda volta consecutiva).
- E' possibile colpire la palla e ricevere in ogni modo, ad esclusione della palla palesemente trattenuta che darà il punto agli avversari.
- Il servizio può essere eseguito solo con le mani; Si può mettere palla in gioco da qualunque punto della linea di fondo.
- I giocatori della squadra al servizio possono creare "velo" alla squadra avversaria
- Non è possibile effettuare il muro sul servizio avversario.
- In caso di contatto simultaneo sulla palla tra due giocatori di squadre opposte, non è da considerarsi fallo la "palla trattenuta".
- E' proibito invadere il campo opposto con qualsiasi parte del corpo (esclusi i capelli).
- Il contatto con la rete (ad esclusione della banda superiore), i pali o qualsiasi altro oggetto oltre la rete non costituisce fallo purché non interferisca col gioco avversario.
- E' possibile completare un attacco anche con palleggio a 2 mani, senza limitazione alcuna.
- Ogni squadra può richiedere un solo time-out di 60 secondi per ogni set.
- In caso di infortunio, il giocatore può essere sostituito; se non vi fosse il numero di minimo di 4 giocatori in campo, la partita verrà persa a tavolino per 2 set a 0.
- Il cambio campo avverrà solo alla fine di ogni set. Per designare il campo ad inizio partita e durante il terzo set si ricorrerà al sorteggio.
- E' permesso un solo tentativo di servizio; in caso di tocco della palla sulla rete o palla che colpisce la riga, il punto è comunque valido.
- Non esiste tempo d'intervallo durante i cambi di campo alla fine del set; l'organizzazione consente un tempo massimo di riposo e riorganizzazione di 2 minuti.
- Punteggi per la classifica:
 - In caso di vittoria 2 a 0 la squadra otterrà 3 punti in classifica;
 - In caso di vittoria 2 a 1 la squadra otterrà 2 punti in classifica;
 - In caso di sconfitta 2 a 1 la squadra otterrà 1 punto in classifica;
 - In caso di sconfitta 2 a 0 la squadra otterrà 0 (zero) punti in classifica.

Spetterà ad entrambi i capitani comunicare l'esatto punteggio dopo ogni set giocato, così come sarà dei capitani la responsabilità sulla restituzioni dei palloni di gioco.

Al termine di ogni partita i capitani potranno verificare l'esattezza del punteggio.

- Arbitraggio e Ufficiale di Gara:

Le decisioni della partita saranno affidate all'ufficiale di gara designato, la cui decisione è inappellabile. Prima della partita ogni squadra, grazie al proprio capitano, dovrà effettuare il riconoscimento dei giocatori e compilare la modulistica per il referto.

Resta comunque inteso che le partite saranno autogestite dai 2 capitani, grazie al meccanismo dell' "Autoarbitraggio".

In caso di palla o punto contestato, l'ufficiale di gara potrà assegnare il punto ad una delle due squadre, oppure far ripetere il punto.

Spetterà ad entrambi i capitani comunicare l'esatto punteggio dopo ogni set giocato, così come sarà dei capitani la responsabilità sulla restituzioni dei palloni di gioco.

Al termine di ogni partita i capitani potranno verificare l'esattezza del punteggio.

Si richiede la massima sportività e collaborazione da parte di tutti i componenti delle squadre in campo.

Se così non fosse, l'ufficiale di gara potrà provvedere direttamente all'arbitraggio, ma a suo insindacabile giudizio.

In caso di situazioni gravi o gesti deplorabili gli organizzatori e l'ufficiale di gara, oltre a espulsioni o squalifiche, potranno insindacabilmente decidere di incrementare la pena, estendendola eventualmente all'intera squadra.

Il giocatore eventualmente espulso potrà essere rimpiazzato da un compagno di squadra.

Nel caso in cui non si raggiungesse il numero minimo di 4 atleti in campo, il set verrà perso a tavolino, così come la partita per 2 set a 0.

Raccomandiamo massima collaborazione nel tollerare imperfezioni arbitrali e non creare inutili tensioni.

Per quanto non espressamente qui indicato, l'organizzazione avrà facoltà di decidere autonomamente ed insindacabilmente.

- Indicazioni sulla fase a gironi

Con 26 squadre, il torneo sarà suddiviso in quattro gironi da 4 squadre più due gironi da 5. Ogni squadra sfiderà una e una sola volta tutte le altre squadre dello stesso girone. Per la fase ad eliminazione diretta passeranno 16 squadre, così divise: tutte le squadre che si sono classificate, nel loro girone, prime e seconde; le due squadre classificate terze dei gironi da 5, e le due migliori terze scelte dai restanti quattro gironi da 4.

Al verificarsi di problematiche contingenti e non previste, l'organizzazione potrà convocare i responsabili di ogni squadra partecipante al fine di giungere ad una soluzione conciliativa collegiale e condivisa.

In caso di parità di punti tra due o più squadre al termine della fase a girone, avrà una posizione più alta la squadra che ha, in quest'ordine:

- 1) Vinto lo scontro diretto.
- 2) La squadra con il maggior numero di set vinti se lo scontro diretto non si è giocato.
- 3) La squadra con l'età media più bassa (calcolata in anno di nascita dei giocatori) se la differenza di set tra le due squadre interessate è inferiore o uguale a 1.
- 4) In caso di stessa età media (arrotondata al centesimo, quindi, per esempio, **1999.35**), si ritorna a considerare la squadra con la differenza set più bassa.

Attenzione: Nel raro caso in un girone si presenti un Paradosso degli scontri diretti (ossia che le squadre A, B, C hanno tutte 6 punti, e la squadra A ha battuto la B, la B ha battuto la C, e la C ha battuto la A), non essendoci la possibilità di far valere la regola dello scontro diretto, si passerà direttamente al punto 2.

- Indicazioni sull'accesso alla fase ad eliminazione diretta:

Il 30 marzo 2019 si disputerà la "fase finale" nella quale le partite saranno ad eliminazione diretta.

Passerà il turno chi si aggiudicherà 2 set su 3.

L'unica differenza confronto alla fase a gironi sarà che l'eventuale terzo set si giocherà anch'esso al meglio dei 21 punti.

Il tabellone a partite dagli ottavi di finale verrà composto con il sistema delle teste di serie a estrazione, nel quale una squadra prima classificata nella "fase di qualificazione" incontrerà una squadra seconda classificata.

Se il 30 marzo 2019 una squadra non sarà in grado di presentare almeno 4 giocatori/trici, rispettando il presente regolamento, non potrà disputare la fase finale e verranno ripescate altre squadre se ancora in tempo.

MONTEPREMI

Oltre alle varie scontistiche/offerte fornite dai nostri partner, è presente un montepremi per le squadre che giungono sul podio, così organizzato (il premio è da intendersi come collettivo):

Primo posto: 250 euro

Secondo posto: 150 euro

Terzo posto: 100 euro

A tali squadre verrà anche consegnato un trofeo.

ATTENZIONE: Il Bologna School League si riserva il diritto di modificare e addirittura annullare, anche senza preavviso e a competizione in corso, il montepremi.